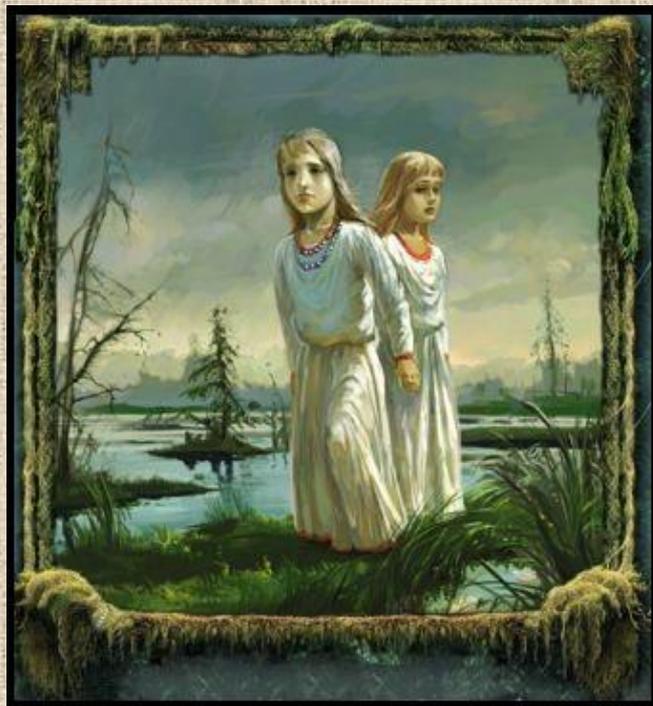


Мавки



«От плохого семени не жди
хорошего племени»

Мавки. Страшные отпрыски смерти, ужаса, мести.

Мавками становятся малолетние дети, утопленные или задушенные своим родителем или же мертворождённые.

Конечно это происходит не всегда. В основном, когда убит ребенок был из ненависти, или от дикой злобы, или же при беременности был сильно нежеланным, а быть может и проклинаемым матерью.

Дух такого ребенка может унести от своего мёртвого тела далеко под водой, если он был утоплен или под землёй, если он был похоронен ли оставлен на земле. И уже где-то далеко от места своей гибели вынырнуть из мутных вод болота или лесного, заросшего тиной и кувшинками, озера, Мавкой. Или быть может выкопаться из сырой земли в лесной чаще, среди сырого бурелома или густого ельника.

Мавки одержимы чувством мести. Всем вокруг. Они желают отомстить людям за то, что позволили погибнуть им так рано. Они мстят женщинам видя в них своих нерадивых матерей, мужчинам, видя в них жестоких

Мавки Элитный Контроллер
Маленький натуральный
гуманоид (Нежить) **2 уровня**
Опыт 250

Инициатива +3 **Чувства Внимательность +2;**
Ночное Зрение (Darkvision)

Хиты 70; Ранен 35;

КД 18; Стойкость 16, Реакция 15, Воля 17

Сопrotивляемость Некротическая энергия 5

Спас-бросок + 2

Скорость 6 (лесохождение; болотохождение)
(forest walk; swamp walk)

Очки Действия: 1

Черты (Traits)

Иллюзия ребёнка (иллюзия)

Мавка всегда выглядит как ребенок 7-12 лет, таким, каким он или она был(а) при жизни или мог(ла) быть, если в момент смерти он(а) еще не достиг(ла) этого возраста. Иллюзия пропадает в момент, когда Мавка атакует.

Стандартное Действие

Морок невинных Детей (психическая энергия) + По-Желанию (базовая атака)

Атака: Дальняя 10 (одно существо); +5 против Воли.

Попадание: 1d8 + 3 психического урона урона, Цель сдвигается (slide) на 1 клетку и не может совершать атаки при возможности (opportunity attack) до конца следующего хода Мавки.

Захлебываясь Чёрной Водой (некротическая энергия) + Перезарядка 4 5 6

Атака: Дальняя 10 (одно существо); +5 против Стойкости.

Попадание: 3d6 + 3 урона некротической энергией и цель ошеломлена (stun) до конца следующего хода Мавки.

Промех: 2d6 + 3 некротической энергией и цель дезориентирована (dazed) до конца следующего хода Мавки.

Малое Действие

Видение Плачущего Дитя (иллюзии; психический урон) + По-Желанию

Атака: Дальняя 10 (одно существо); +6 против Воли.

Попадание: 1d6 психического урона и цель получает -2 на все броски атаки до конца следующего хода Мавки

Вызванное Действие

Жгучая кровь Мавки (некротическая энергия) + На Сцену

Триггер: Мавка становится раненной (bloodied)
Эффект (Немедленная Реакция): Одно существо в смежной (adjacent) клетке с Мавкой отталкивается (push) на 2 клетки и получает 5 продолжительного урона некротической энергией (спас-бросок) (save end).

Навыки: Блеф + 9

Сил 6 (-1)

Лов 14 (+3)

Мдр 13 (+2)

Тел 11 (+1)

Инт 14 (+3)

Хар 17 (+4)

Мировоззрение Хаотично Злое

Языки Общий

отцов, детям, за то что они смогли пережить Мавок и имеют шанс возмужать, вырасти и жить.

Мавки не безумны. Они не нападают на людей просто так, на дороге, бросившись на них, как на кусок мяса подобно голодным упырям.

Они расчетливы. Они заманивают людей в ловушки, ямы, болотные топи. Где уже получив преимущество могут одержать верх и сполна отомстить.

Мавки действуют в парах, заманивая своих жертв используя иллюзию своего невинной детской внешности. Мавка может запыхавшись выбежать к путникам из чащи, в слезах, уверяя, что братик или сестричка попали в западню, в трясину или волчью яму, или ещё куда. И ведут доверчивых, сердобольных путников в западню. Мавки пользуются способностью передвигаться по любому бурелому или болотным топям аки по сухому полю, а вот прочие застревают среди коряг, оврагов, болотных топей. А Мавки кружат вокруг них, наслаждаясь их гибелью.

До поры до времени Мавки выглядят как обычные дети, лет 7-12, такие, какими они были при жизни, или же могли бы быть, если бы дожили до этого возраста, в характерной для их возраста одежде. Чем они искусно пользуются, чтобы обмануть всех вокруг.

Однако, когда они посчитают, что игра с жертвой подходит к необходимости наконец-то убить её, в этот миг их облик радикально меняется. Их кожа становится бледно-синей, обескровленной. Волосы становятся взъерошенными, спутанными, любого оттенка темно-зеленого, с проблесками седины. А их одежда становится похожа на грязные, мокрые лохмотья. Глаза наливаются бездонной тьмой, черной, как омут смерти. А на пальцах появляются длинные перепачканные кровью и грязью ногти.

В таком облике они и несут смерть своим жертвам. Но даже будут в таком облике, они могут наводить на жертв морок, что они всего лишь невинное дитя, перепуганное, плачущее. У любого, даже самого храброго вояки дрогнут руки, занося меч или палец над таким.

В жилах Мавок течёт злая, чёрная сила. Они способны своим колдовством наполнять глотку своей жертвы чёрной тухлой водой. Заставляя захлебываться. Порой убитых Мавками людей находили захлебнувшимися



в лесу, где ни озера, ни речки, ни ручья. Их разбухшие от воды тела, как у утопленников заставляли дрожать каждого, кто видел это зрелище. Просто от ужаса, от ощущения неестественности такой смерти.

Кровь Мавок (или то что вместо неё течёт у них в жилах) выжигает плоть. Но не огнём, нет. Она заставляет плоть иссыхать, гнить, покрываться язвами.

Убить Мавок можно. Но вот избавиться от них навсегда сложнее. Душа этого бедного ребёнка успокоится лишь когда виновник его смерти умрёт. Либо естественной смертью, либо от болезни, либо от чьего-то меча. Либо Мавка сама сможет убить виновного. Они не могут выследить свою заклятую жертву, но они обязательно поймут, что это тот самый человек, когда увидят.

Единственное, что бывает сложно найти такого человека. Ведь со времени смерти Мавки мог пройти не один год, а виновник мог переехать.

Однако, когда кто-то убивает Мавку, она успокаивается на время. Но возрождается где-то в другом месте. Относительно недалеко. Может быть в дне пути через месяц, два или полгода, год. Когда как. Но всегда неизменно убитое дитя вновь открывает глаза и ищет мести, заманивая всё новые и новые жертвы в пучину смерти.

Жалость Мавки

Мавки способны после своей смерти «одарить» болезнью своего убийцу. Обычно в этот момент они произносят имя родителя повинного в их смерти, Проклиная своего убийцу, как если бы перед ним был родитель повинный в его(её) смерти.

Даже если в бою вы столкнетесь с несколькими Мавками, лишь одна из них может наслать хворь.

Жалость Мавки

Болезнь 2 уровень

Вы сходите с ума. Вас преследуют ужасные видения и днём и ночью. Вы убеждены, что убили невинного ребёнка, и вы уверены, что по вашей вине он умер, пока ещё был жив. Вы не находите себе места. Если кто-то хочет помочь вам разобраться в этом, вы либо замыкаетесь в себе и не слушаете, либо это вызывает в вас вспышку гнева.

Атака: Автоматическое попадание

Выносливость (разум) (см.ниже):

Улучшение DC: 19

Удержание DC: 14

Ухудшение DC: 13 и меньше

Цель здорова.

Начальный Эффект: Цель получает -4 штрафа ко всем проверкам Внимательности и Чувства Правды.

В добавок к предыдущему эффекту, цель получает -2 штрафа на все броски атаки.

Финальный Эффект: В начале каждого своего хода цель должна совершить спас-бросок.

Если он успешен, то цель может совершить атаку. Если нет, то в этом раунде цель не может совершать никаких бросков атаки самостоятельно или приказывать совершить их своим союзникам или применять силы, которые позволяют совершить атаку другим существам. При этом цель может потратить стандартное действие на иные действия.

Тактика Мавки

Мавка всегда действует аккуратно. Она всегда подготовит поле боя. Выберет, где есть природная западня (hazard) и можно устроить ловушку. Или же непроходимые топи или леса, где получит преимущество в передвижении, за счет того, что имеет способности лесохождения и болотохождения.

Затем Мавка старается наслать морок плачущего ребенка на одного противника и заставить захлёбываться другого.

Мавка всегда старается держаться на расстоянии от своих врагов или держаться за спинами другой нечисти, если она выступает в союзе с ними.

Традиционные Знания о Мавке

Герои могут узнать следующую информацию, совершив проверку знаний.

DC 10: Мавки – это души мёртворождённых или удушенных (утопленных) детей. Они в чаще и вид их крайне ужасен.

DC 15: Мавки свободно передвигаются по лесу, не путаясь в ветвях и не утопая в болотной грязи, что может сделать их опасными. Мавки могут топить своих врагов не имея рядом ни воды, ни водоемов.

DC 20: Мавки могут обращаться в человека и насылать различные мороки, пытаются сбить врага с толку, запутать, усыпить его бдительность, чтобы затем убить.

Мавки могут насылать болезнь на разум человека, от которой он может потом долго страдать. Как правило тот кто убьёт Мавку может стать жертвой этой хвори.

Выносливость (разум)

Это новый игровой термин. Относится к разделу Умения (skills).

Разделим умение Выносливость на две части. Выносились (тело) и Выносливость (разум).

Выносливость (тело) – это стандартное умение рассмотренное в Книге Игрока (PHB 1) с модификатором Конституции (Телосложения) в качестве бонуса. Данный навык нужен для проверки того, как персонаж хорошо преодолевает физические трудности: Погоду, длительные марши, утомительную тяжелую работу, болезни, которые воздействуют на тело.

Выносливость (разум) – это та же самая выносливость, то же самое умение, но с модификатором Мудрости в качестве бонуса. Данный навык нужен для проверки того, как персонаж хорошо преодолевает моральные, умственные нагрузки: сцены ужаса, такие как пытки других, длительное запугивание (фактические угрозы, или же письма, знаки. События призванные запугать персонажа), болезни воздействующие на разум.

Оба навыка по сути являются одним навыком. Любые фиши, силы, и прочее улучшающие проверки Выносливости, улучшают проверки обоих навыков Выносливости. Оба навыка считаются одним, когда персонаж выбирает их при создании персонажа.